



COLEGIO ALEXANDER DUL

PREESCOLAR III

PRIMER Y SEGUNDO BIMESTRES		CICLO ESCOLAR 2017– 2018 COMPUTACIÓN PREESCOLAR III	
PROYECTO	APRENDIZAJE ESPERADO	TEMA	CONTENIDO
Reconocimiento de equipo de cómputo.	Aprender las partes básicas de una computadora y el uso adecuado.	¿Qué es una computadora? -Partes de una computadora. -Hábitos para usar una computadora. -Posición correcta frente a una computadora.	Uso adecuado del equipo de cómputo. Escritorio y portátil.
TERCER Y CUARTO BIMESTRES		CICLO ESCOLAR 2017– 2018 COMPUTACIÓN PREESCOLAR III	
PROYECTO	APRENDIZAJE ESPERADO	TEMA	CONTENIDO
Reconocimiento de equipo de cómputo	-Uso adecuado del equipo, forma correcta de sentarse frente a un monitor. -Forma adecuada de tomar el mouse.	-Posición correcta frente a una computadora. -Forma adecuada de tomar el mouse.	Uso adecuado del equipo de cómputo. Escritorio y portátil. -Movimiento del mouse



COLEGIO ALEXANDER DUL

PREESCOLAR III

QUINTO BIMESTRE	CICLO ESCOLAR 2017- 2018 COMPUTACIÓN PREESCOLAR III		
PROYECTO	APRENDIZAJE ESPERADO	TEMA	CONTENIDO
Reconocimiento de Mouse en el equipo CONOCIENDO PAINT	Uso del lápiz. Uso de borrador. Pintar con aerógrafo	¿Cómo abrir Paint? Aplicación de las herramientas de la barra de tareas de Paint.	-¿Cómo se usa un mouse? Reconocimiento de barra de Paint.